

DUNGEON CRAWL CLASSICS CHARACTER RECORD SHEET

Name _____

Titel _____

Beruf _____

Klasse _____

Gesinnung _____

Bewegung _____

Stufe _____

Erfahrung _____



Rüstungs-
klasse



Trefferpunkte

Max: _____

Kampfwerte

Initiative: _____

Aktionswürfel: _____

Angriff: _____

Krit. Würfel: _____

Krit. Tabelle: _____

Waffen

Schätze

Ausrüstung

Rüstung

Stärke

Modifikator

Wert: _____

Nahk. Angriff

Nahk. Schaden

Geschick

Modifikator

Wert: _____



Ref.
RW

Fernk. Angriff

Fernk. Schaden

Ausdauer

Modifikator

Wert: _____



Zäh.
RW

Portrait / Symbol

Persönlichk.

Modifikator

Wert: _____



Will.
RW

Glück

Modifikator

Wert: _____

Glückswurf

Intelligenz

Modifikator

Wert: _____

Sprachen

Diebesfähigkeiten

Glückswürfel W_____ Fallen entsch. + _____

Hinterh. Angriff + _____ Urkunden fälsch. + _____

Lautl. schleichen + _____ Verkleidung + _____

Im Schatten ver. + _____ Sprachen lesen + _____

Taschendiebstahl + _____ Gift mischen + _____

Fassadenklettern + _____ Zauberspruch W_____

Schlösser knack. + _____ von Schriftrolle

Fallen entdecken + _____

Notizen

Dieb