

CHARAKTERNAME

SPIELER

KAMPAGNE

KLASSE UND STUFE

VOLK

GESINNING



CHARAKTERBOGEN

GOTTHEIT GRÖSSENKATEGORIE ALTER GESCHLECHT GRÖSSE GEWICHT AUGENFARBE HAARFARBE

Table with columns for Attributes (ST, GE, KO, IN, WE, CH) and their values/modifiers.

Table for TP (Trefferpunkte), Wunden/Momentane TP, Nichttödlicher Schaden, and Initiative.

Table for BEWEGUNGSRATE (Bewegungsrates) including Grundbewegungsrates and rates with armor for running, climbing, and swimming.

Table for Rettungswürfe (Saving Throws) including Reflex, Willen, and Zähigkeit, with formulas for calculation.

Table for Grund-Angriffsbonus and Ringkampf (Combat Maneuver Bonus).

Large table for Fertigkeiten (Skills) with columns for Skill Name, Reference Attribute, Skill Modifier, Attribute Modifier, Ranges, and Skill Modifier.

Table for ANGRIF (Attack) with columns for Reichweite, Art, Munition, Schaden, and Kritischer Treffer.

Table for ANGRIF (Attack) with columns for Reichweite, Art, Munition, Schaden, and Kritischer Treffer.

Table for ANGRIF (Attack) with columns for Reichweite, Art, Munition, Schaden, and Kritischer Treffer.

Table for ANGRIF (Attack) with columns for Reichweite, Art, Munition, Schaden, and Kritischer Treffer.

Table for ANGRIF (Attack) with columns for Reichweite, Art, Munition, Schaden, and Kritischer Treffer.

Notes regarding skill usage: 'Mit einem Block markierte Fertigkeiten können auch untrainiert benutzt werden...' and 'Rüstungsmalus, sofern vorhanden, wird angerechnet...'.

Table for SPRACHEN (Languages) with columns for Anfängl., Sprachen, and a note about handling languages.

