

# NAME

Gorphulg

# BESCHREIBUNG

Geb. 872 nG, schlank, durchschnittliches Aussehen, reich geboren

Hat an einer schweren Krankheit gelitten, sich aber davon erholt.

egoistisch und hinterlistig

Glaube des Neuen Gottes

Sprachen: Gemeinsprache lesen u. schreiben)

# ABSTAMMUNG

Mensch

LEHRLING

Krieger

GESELLE

MEISTER

STUFE

1

# BERUF

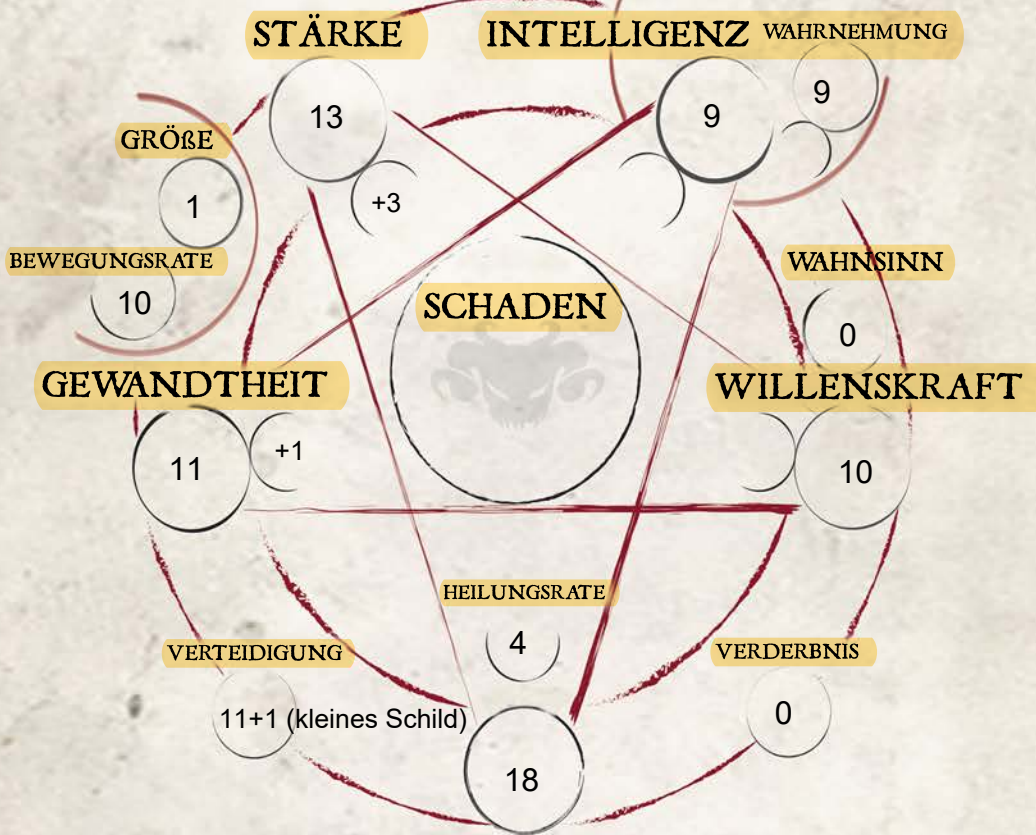
Soldat, Stadtwache, Fischer

# TALENTE

MACHT

0

# MAGIE



# LEBENSPUNKTE

**Durchatmen:** Du kannst in deinem Zug eine Aktion oder Reaktion nutzen, um Schaden gleich deiner Heilungsrate zu heilen. Sobald du dieses Talent verwendet hast, kannst du es erst wieder benutzen, wenn du eine Rast abgeschlossen hast.

**Waffenausbildung:** Wenn du mit einer Waffe angreifst, führst du den Angriff mit 1 Vorteilswürfel durch.

# WAFFEN

Kurzschwert, W6, finesse

# AUSRÜSTUNG

6 Pfennige  
gute Kleidung, Umhang, Rucksack, Wasserschlauch, Seil  
Proviand für 5 Tage, Zunderdose, Laterne, Öl, Geldbörse,  
Eine **Brille**, die dich gelegentlich durch bis zu 3 cm  
dickes Gestein blicken lässt, Schriftrolle "Eichenhaut" (s.u.)

## EICHENHAUT

NATUR

GEBRAUCHSZAUBER o

Wirkungsdauer 1 Stunde

Während der Wirkungsdauer erhältst du einen Bonus von +2 auf Verteidigung. Wenn du versuchst, dich in einer Waldumgebung zu verstecken, führst du die Gewandtheits-Probe mit 1 Vorteilswürfel durch.