

VAMPIRE

DIE MASKERADE

Name:

Spieler:

Chronik:

Wesen:

Verhalten:

Konzept:

Clan:

Generation:

Erzeuger:

Attribute

Körperlich

Körperkraft _____ ●○○○○○
 Geschick _____ ●○○○○○
 Widerstandsfähigkeit _____ ●○○○○○

Gesellschaftlich

Charisma _____ ●○○○○○
 Manipulation _____ ●○○○○○
 Erscheinungsbild _____ ●○○○○○

Geistig

Wahrnehmung _____ ●○○○○○
 Intelligenz _____ ●○○○○○
 Geistesschärfe _____ ●○○○○○

Fähigkeiten

Talente

Aufmerksamkeit _____ ○○○○○○
 Ausdruck _____ ○○○○○○
 Ausflüchte _____ ○○○○○○
 Einschüchtern _____ ○○○○○○
 Empathie _____ ○○○○○○
 Führungsqualitäten _____ ○○○○○○
 Handgemenge _____ ○○○○○○
 Magiegespür _____ ○○○○○○
 Sportlichkeit _____ ○○○○○○
 Szenekenntnis _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○

Fertigkeiten

Diebstahl _____ ○○○○○○
 Etikette _____ ○○○○○○
 Fahren _____ ○○○○○○
 Handwerk _____ ○○○○○○
 Heimlichkeit _____ ○○○○○○
 Nahkampf _____ ○○○○○○
 Schusswaffen _____ ○○○○○○
 Tierkunde _____ ○○○○○○
 Überleben _____ ○○○○○○
 Vortrag _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○

Kenntnisse

Akademisches Wissen _____ ○○○○○○
 Computer _____ ○○○○○○
 Finanzen _____ ○○○○○○
 Gesetzeskenntnis _____ ○○○○○○
 Medizin _____ ○○○○○○
 Nachforschungen _____ ○○○○○○
 Naturwissenschaften _____ ○○○○○○
 Okkultismus _____ ○○○○○○
 Politik _____ ○○○○○○
 Technologie _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○

Vorteile

Disziplinen

_____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○

Hintergründe

_____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○
 _____ ○○○○○○

Tugenden

Gewissen/
 Überzeugung _____ ●○○○○○
 Selbstbeherrschung/
 Instinkt _____ ●○○○○○
 Mut _____ ●○○○○○

→ Vorzüge & Schwächen →

Vorzug	Kosten
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
Schwäche	Kosten
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

← Menschlichkeit/Pfad →

○○○○○○○○○○○○○○○
 Haltung: _____ ()

← Willenskraft →

○○○○○○○○○○○○○○○
 □□□□□□□□□□

← Blutvorrat →

□□□□□□□□□□
 □□□□□□□□□□
 Blut pro Runde: _____

← Gesundheit →

Blaue Flecken
 Verletzt - 1
 Schwer verletzt - 1
 Verwundet - 2
 Schwer verwundet - 2
 Verkrüppelt - 5
 Außer Gefecht

← Clanschwäche →

← Erfahrung →

Attribute: 7/5/3 • Fähigkeiten: 13/9/5 • Disziplinen: 3 • Hintergründe: 5 • Tugenden: 7 • Freie Zusatzpunkte: 15 (7/5/2/1)