

FATE OF BABYLON – PSI

System

- Um PSI-Kräfte verwenden zu können, muss der Charakter über einen Aspekt verfügen der ihn dazu befähigt.
- Jede Verwendung kostet eine Stufe geistigen Stress.
- Die einzelnen PSI-Fähigkeiten sind Stunts, die auf Wille gewürfelt werden und gegen die man sich entweder mit Wille oder Kraft verteidigen kann.

Stunts

- Blocken: Der Telepath kann in einen geistigen Konflikt treten, um gegen ihn gerichtete PSI-Fähigkeiten zu unterbinden.
- Scannen: Der Telepath kann die Gedanken anderer lesen. Für einen Tiefenscan ist auch bei Nicht-Telepathen der Sieg in einem Wettstreit erforderlich.
- Wahrnehmen: Der Telepath gewinnt einen psychischen Eindruck seiner Umgebung. Dieser Stunt ermöglicht es auch, durch Türen oder in andere Räume zu schauen. Allgemein gilt: Je weiter entfernt, desto schwieriger.
- Biokinetik: Damit kann die Kontrolle über einen fremden Körper erlangt werden. Wird auch dazu benutzt, Blockaden zu setzen oder mit der Fertigkeit Wille Schmerzen und geistigen Stress / Konsequenzen zu erzeugen.
- Kommunikation: Senden von mentalen Nachrichten