

Truppen des Hauses Roxten

Erfahrene Garnision/Bogenschützen

Ausdauer:3	Schiesskunst:4 (+1)	Rüstungswert:3	Verteidigung:7 (11)
Gewandheit:3	Kampf: 2	Rüstungsabzug:1	Kampfschaden:3
Wahrnehmung:3	Disziplin:3 / 9	Schiesskunstschaden: 6 / Langdistanz	
Athletik:2		Gesundheit:9	Last: 2
Bewegung:30 Meter Sprint:100 Meter			

Geübte Infanterie

Ausdauer:3	Wahrnehmung:2	Rüstungswert:3	Verteidigung: 10
Kampf:3 (+1)	Gewandheit:2	Rüstungsabzug:1	Kampfschaden:4
Athletik:3	Disziplin: 6	Gesundheit:9	Last:2
Bewegung: 30 Meter Sprint: 100 Meter			

Geübte Bogenschützen

Ausdauer:2	Schiesskunst:3 (+1)	Rüstungswert:2	Verteidigung:7
Kampf:2	Wahrnehmung:3	Rüstungsabzug:1	Kampfschaden:1
Athletik:2	Disziplin:9	Schiesskunstschaden:5 / Langdistanz	
Gewandheit:3		Gesundheit:6	Last:0
Bewegung: 40 Meter Sprint: 160 Meter			

Erfahrene Kavallerie

Ausdauer:5 (2)	Wahrnehmung:3	Rüstungswert:8	Verteidigung:10 (8)
Kampf:4 (+1)	Gewandheit:3	Rüstungsabzug:4	Kampfschaden:8 (4)
Athletik:4 (2)	Disziplin: 0	Gesundheit:15 (6)	Last:1 (4)
Umgang mit Tieren:3			
Bewegung: 70 Meter (20 Meter) Sprint: 280 Meter (40 Meter)			

Geübte Ingenieure

Ausdauer:3	Gewandheit:2	Rüstungswert:2	Verteidigung:5
Kampf:3	Wahrnehmung:2	Rüstungsabzug:1	Kampfschaden:1
Kriegsführung:3	Disziplin:9	Gesundheit:9	Last:0
Athletik:2			
Bewegung: 40 Meter Sprint: 160 Meter			

Truppen des Ritterhauses Roxten

Geübte Garnision/ Bogenschützen

Athletik:2	Schiesskunst:3	RW: 3	Kampfverteidigung:6 (10)
Ausdauer:3	Wahrnehmung:3	RA: 1	Kampfschaden:3
Gewandheit:2	Disziplin:6 / 12	Gesundheit:9	Last:2
Kampf:2		Schiesskunstschaden:4 / Langdistanz	
Bewegung: 30 Meter	Sprint: 100 Meter		

Erfahrene Kavallerie

Siehe Erfahrene Kavallerie des Hauses Roxten