

Dragonlance Mondstandtabelle für Pathfinder

S	N	N	#d	L	#d	L	#d	L	#d	L	#d	L	#d	L	#d	L	#d	L	#d	L	#d	L	#d	L	#d	L	#d	L		
n	a	z	1	v	37	a	73	n	109	z	145	v	181	n	217	z	253	v	289	a	325	n	361	z	397	v	433	n	469	z
n	n	v	2	v	38	a	74	n	110	z	146	a	182	n	218	z	254	v	290	a	326	n	362	z	398	a	434	n	470	z
n	n	v	3	v	39	a	75	n	111	v	147	a	183	n	219	z	255	v	291	a	327	n	363	v	399	a	435	n	471	z
n	z	a	4	v	40	a	76	z	112	v	148	a	184	n	220	z	256	v	292	a	328	z	364	v	400	a	436	n	472	z
n	z	a	5	v	41	n	77	z	113	v	149	a	185	n	221	z	257	v	293	n	329	z	365	v	401	a	437	n	473	z
n	v	n	6	a	42	n	78	z	114	v	150	a	186	n	222	z	258	a	294	n	330	z	366	v	402	a	438	n	474	z
n	v	n	7	a	43	n	79	z	115	v	151	a	187	n	223	v	259	a	295	n	331	z	367	v	403	a	439	n	475	v
n	a	z	8	a	44	n	80	z	116	v	152	a	188	z	224	v	260	a	296	n	332	z	368	v	404	a	440	z	476	v
n	a	z	9	a	45	n	81	z	117	v	153	n	189	z	225	v	261	a	297	n	333	z	369	v	405	n	441	z	477	v
z	n	v	10	a	46	n	82	z	118	a	154	n	190	z	226	v	262	a	298	n	334	z	370	a	406	n	442	z	478	v
z	n	v	11	a	47	n	83	v	119	a	155	n	191	z	227	v	263	a	299	n	335	v	371	a	407	n	443	z	479	v
z	z	a	12	a	48	z	84	v	120	a	156	n	192	z	228	v	264	a	300	z	336	v	372	a	408	n	444	z	480	v
z	z	a	13	n	49	z	85	v	121	a	157	n	193	z	229	v	265	n	301	z	337	v	373	a	409	n	445	z	481	v
z	v	n	14	n	50	z	86	v	122	a	158	n	194	z	230	a	266	n	302	z	338	v	374	a	410	n	446	z	482	a
z	v	n	15	n	51	z	87	v	123	a	159	n	195	v	231	a	267	n	303	z	339	v	375	a	411	n	447	v	483	a
z	a	z	16	n	52	z	88	v	124	a	160	z	196	v	232	a	268	n	304	z	340	v	376	a	412	z	448	v	484	a
z	a	z	17	n	53	z	89	v	125	n	161	z	197	v	233	a	269	n	305	z	341	v	377	n	413	z	449	v	485	a
z	n	v	18	n	54	z	90	a	126	n	162	z	198	v	234	a	270	n	306	z	342	a	378	n	414	z	450	v	486	a
v	n	v	19	n	55	v	91	a	127	n	163	z	199	v	235	a	271	n	307	v	343	a	379	n	415	z	451	v	487	a
v	z	a	20	z	56	v	92	a	128	n	164	z	200	v	236	a	272	z	308	v	344	a	380	n	416	z	452	v	488	a
v	z	a	21	z	57	v	93	a	129	n	165	z	201	v	237	n	273	z	309	v	345	a	381	n	417	z	453	v	489	n
v	v	n	22	z	58	v	94	a	130	n	166	z	202	a	238	n	274	z	310	v	346	a	382	n	418	z	454	a	490	n
v	v	n	23	z	59	v	95	a	131	n	167	v	203	a	239	n	275	z	311	v	347	a	383	n	419	v	455	a	491	n
v	a	z	24	z	60	v	96	a	132	z	168	v	204	a	240	n	276	z	312	v	348	a	384	z	420	v	456	a	492	n
v	a	z	25	z	61	v	97	n	133	z	169	v	205	a	241	n	277	z	313	v	349	n	385	z	421	v	457	a	493	n
v	n	v	26	z	62	a	98	n	134	z	170	v	206	a	242	n	278	z	314	a	350	n	386	z	422	v	458	a	494	n
v	n	v	27	v	63	a	99	n	135	z	171	v	207	a	243	n	279	v	315	a	351	n	387	z	423	v	459	a	495	n
a	z	a	28	v	64	a	100	n	136	z	172	v	208	a	244	z	280	v	316	a	352	n	388	z	424	v	460	a	496	z
a	z	a	29	v	65	a	101	n	137	z	173	v	209	n	245	z	281	v	317	a	353	n	389	z	425	v	461	n	497	z
a	v	n	30	v	66	a	102	n	138	z	174	a	210	n	246	z	282	v	318	a	354	n	390	z	426	a	462	n	498	z
a	v	n	31	v	67	a	103	n	139	v	175	a	211	n	247	z	283	v	319	a	355	n	391	v	427	a	463	n	499	z
a	a	z	32	v	68	a	104	z	140	v	176	a	212	n	248	z	284	v	320	a	356	z	392	v	428	a	464	n	500	z
a	a	z	33	v	69	n	105	z	141	v	177	a	213	n	249	z	285	v	321	n	357	z	393	v	429	a	465	n	501	z
a	n	v	34	a	70	n	106	z	142	v	178	a	214	n	250	z	286	a	322	n	358	z	394	v	430	a	466	n	502	z
a	n	v	35	a	71	n	107	z	143	v	179	a	215	n	251	v	287	a	323	n	359	z	395	v	431	a	467	n	503	v
a	z	a	36	a	72	n	108	z	144	v	180	a	216	z	252	v	288	a	324	n	360	z	396	v	432	a	468	z	504	v

Auswirkungen

Mondphase	SG Rettungswürfe	Zauberstufe
Zunehmend	Unverändert	Unverändert
Vollmond	+1	+1
Abnehmend	Unverändert	Unverändert
Neumond	-1	-1
Konstellation		
Solinari mit Lunitari	+1	+1
Nuitari mit Lunitari	+1	+1
Solinari mit Nuitari	+1	Unverändert
Alle drei Monde	+2	+2
Nacht des Auges	+3	+3

Erläuterung: Um den Stand der drei Monde auf Krynn für einen bestimmten Tag festzulegen, wird zu Beginn einem bestimmten Datum eine feste Nummer auf der Mondstandtabelle zugeordnet. Für jeden verstrichenen Tag erhöht sich diese Nummer um eins. Nach dem 504. Tag beginnt man wieder bei Tag Nummer eins am Anfang der Tabelle zu zählen. Der aktuellen Nummer ist der Mondstand des Mondes Lunitari zugeordnet. Um den Stand des Mondes Solinari zu bestimmen, wechselt man in die erste Spalte der Tabelle und schaut dort in der entsprechenden Zeile. Um den Stand des Mondes Nuitari zu bestimmen, wechselt man wenn die Spalte für Lunitari blau unterlegt ist in die dritte Spalte der Tabelle ansonsten in die zweite Spalte und findet dort in der entsprechenden Zeile den aktuellen Mondstand für Nuitari.

Beispiel: Zu Beginn der Kampagne bestimmt der Spielleiter, dass der erste Tag der Tag Nummer 44 ist. Nach 13 Tagen muss für einen Magier der weißen Roben der aktuelle Mondstand bestimmt werden. Also rechnet der Spieler zu Tag Nr. 44 dreizehn hinzu und schaut nun in der Tabelle unter Nummer 57 nach. Dort sieht er, daß Lunitari als Vollmond am Himmel steht. In der entsprechenden Zeile in Spalte eins sieht er dann, dass Solinari ebenfalls als Vollmond zu sehen ist. Da die Spalte zu Tag Nr. 57 blau unterlegt ist, schaut der Spieler zur Bestimmung des Mondes Nuitari in der dritten (ebenfalls blau unterlegten) Spalte der Tabelle nach und sieht dort, dass der schwarze Mond sich momentan im abnehmen befindet.

Nachdem ein aktueller Mondstand bestimmt ist, werden in der zweiten Tabelle die Auswirkungen beschrieben. Wobei der obere Tabellenteil sich nur auf den Mond des Magiers bezieht und der untere Teil von der momentanen Konstellation abhängt. Beide Tabellenteile werden addiert.